let é uma palavra-chave utilizada para declarar uma variável. Ela é colocada antes do nome da variável para informar ao computador que ela deve ser criada;

Para visualizar o valor da variável, você pode utilizar o comando console.log, que serve para visualizar as informações no console do navegador.

*Com a palavra-chave let você poderá reatribuir valores à sua variável quantas vezes quiser. Com a palavra-chave const você só poderá atribuir o valor uma única vez.*

**Em JavaScript, os tipos primitivos que você mais irá encontrar são os seguintes:**

* string: sequências de caracteres, como palavras, textos, senhas, etc.;
* number: números, podendo ser positivos ou negativos, inteiros ou decimais;
* boolean: pode ser representado apenas pelos valores verdadeiro (true) ou falso (false).

***De olho na dica 👀 :****Qualquer valor será do tipo string se for escrito entre aspas.*

* null: é um valor atribuído como nulo, ou seja, é um valor vazio;
* undefined: não possui um valor, ou seja, é um dado que não foi definido.

Operadores lógicos

* Estruturar lógicas com duas condições utilizando: && (AND), || (OR) e ! (NOT)
* O **operador** AND **lógico** ( && ) **tem maior precedência** que o **operador** OR **lógico** ( || )

uando expressões contêm **operadores** de mais de uma categoria, os **operadores** aritméticos são avaliados primeiro, os **operadores** de comparação são avaliados em seguida e os **operadores lógicos** são avaliados por último.

Operadores aritmeticos : + - % \* / \*\*

for(let i=0;i<frase.length;i++){

    resultado.push(frase[i]);

}

Atribuir a hora exata:

var agora = new Date()

var hora = agora.getHours()

* + **lenght:** é o tamanho total da lista
  + **window.prompt**(string)aparece na janela do prompt
  + **window.alert**(string)**:** também aparece uma janela no pompt
  + **Number.parseInt:** converte o numero

tipos de comentários

**<!—isso é um comentário em HTML-- >**

**/\* isso é um comentário em CSS \*/**

**// isso é um comentário em JS**

**Operador ternário: (condition? expression\_1 : expression.\_2;)**

**JAVASCRIPT NO FRONT-END: DOM**

**D**ocument **O**bject **M**odel: facilitador que existe dentro do HTML pra dar acesso aos elementos diretamente para o JS

Arvore dom começa da raiz **(window)** dentro do window **(location, document, history...)**

Dentro de document: **html PARENT (quem ta em cima)**

Dentro do html: **head, body CHILD (quem ta em baixo)**

Dentro do body: **h1, p1, p2, div**

Head: **meta, title...**

P2: **Strong CHILD**

Maneiras de acessar o window no Script: por TagName, nome, ID, classe, seletor

Evento DOM: tudo que possa acontecer com a <DIV>